



**DELEGACIÓN PROVINCIAL
DE CUENCA**

CAMPEONATO PROVINCIAL DE JÓVENES CATEGORIAS: sub-8, sub-10, sub-12, sub-14, sub-16 y sub-18

NORMAS TÉCNICAS

1.- LUGAR DE JUEGO: Residencia Universitaria "Alonso de Ojeda" C/ San Ignacio de Loyola, 13 de Cuenca

1.1.- CAMPEONATO PROVINCIAL: El campeonato será mixto y se jugará individualmente de acuerdo con las siguientes categorías:

Categoría sub-8: Rondas según jugadores, **de 20'+3'' por jugada**
Nacidos en 2017 y posteriores

Categoría sub-10: Rondas según jugadores, **de 20'+3'' por jugada**
Nacidos en 2015 y 2016

Categoría Sub-12: Rondas según jugadores, **de 20'+3'' por jugada**
Nacidos en 2013 y 2014

Categoría Sub-14: Rondas según jugadores, **de 20'+3'' por jugada**
Nacidos en 2011 y 2012

Categoría Sub-16: Rondas según jugadores, **de 20'+3'' por jugada**
Nacidos en 2009 y 2010

Categoría Sub-18: Rondas según jugadores, **de 20'+3'' por jugada**
Nacidos en 2007 y 2008

En el supuesto e hipotético caso que en alguna de las categorías el número de jugadores sea inferior a 3 participantes, los árbitros podrán acordar que los mismos jueguen en una categoría inmediatamente inferior o superior, dependiendo de las circunstancias, sin que ello afecte en la clasificación final, en la que únicamente podrán formar parte los jugadores que en ella estén encartados y se encuentren en el rango de edad estipulado.

1.2.- HORARIO DE JUEGO: Presentación de jugadores: 9,40 a 9,50 horas.

Día 22 de febrero de 2025

Primera ronda:.....10:00 horas

Entrega de Premios: 15,00 horas.

1.3.- RITMO Y SISTEMA DE JUEGO: Liga de 4 a 7 rondas con partidas de 20'+3'' por jugada o si el número de jugadores es suficientemente alto, se utilizará el sistema Suizo.

1.4.- SISTEMA DE DESEMPATE

Sistema Liga

1. Sonneborn-Berger
2. Número de partidas ganadas
3. Resultado particular (en caso de tablas, el jugador de negras gana)
4. Partidas de 5 minutos

Sistema Suizo

1. Bucholz brasileño (se quita el resultado contra el peor rival)
2. Bucholz
3. Sistema progresivo
4. Resultado particular
5. Número de partidas ganadas
6. Partidas de 5 minutos

1.5.- CLASIFICACIÓN:

Pueden inscribirse todos los jugadores/as con licencia en vigor en la FACM para el año 2025 que no hayan participado en el Campeonato Provincial de Jóvenes del resto de provincias de Castilla-La Mancha.

El primer jugador y la primera jugadora clasificados en las categorías jugarán la fase regional, representando a Cuenca.

1.6. CLASIFICACIÓN PARA EL CAMPEONATO REGIONAL: SUBVENCIONADOS Estancia y Manutención

El primer jugador y la primera jugadora clasificados/as en las diferentes categorías, participarán en el Campeonato Regional consultar las fechas en la web: facm.org

El desplazamiento hasta el lugar de juego a designar, será por cuenta de los participantes.

El primer clasificado/a en cada una de las modalidades será subvencionado con 50€ euros por la Delegación Provincial (a todo jugador que haya abonado la licencia deportiva en la Delegación de Cuenca)

1.6.1- FECHA Y LUGAR DE JUEGO DEL CAMPEONATO REGIONAL: El Campeonato Regional tendrá lugar los días 11,12, 13 y 14 de abril y el lugar de juego será a designar.

1.7.- CONSIDERACIONES GENERALES.

COMPORTAMIENTO DE LOS JUGADORES: El jugador que moleste a su contrincante, y dicho jugador reclame al árbitro, será sancionado con las siguientes premisas:

- 1º- Amonestación por el árbitro de la sala.
- 2º- Penalización de 2 minutos en su reloj.
- 3º- Si reincide, supondrá la pérdida de la partida.

COMPARECIENCIAS: La no presentación en la **primera ronda**, supondrá la eliminación de la competición. La incomparecencia en dos rondas posteriores consecutivas o alternas supondrá la eliminación de la competición.



**DELEGACIÓN PROVINCIAL
DE CUENCA**

ACREDITACIÓN

Los jugadores no acreditados antes de las 10,00 horas del 22 de febrero, no serán emparejados en la primera ronda.

NOTA:

En caso de alguna incidencia durante el desarrollo de la partida, se aplicarán las normas FEDA Y FIDE. Una vez comenzado el torneo ***no se admitirá ninguna reclamación sobre el sistema de juego o de desempate.***